Règlement WEAPONS CUP

INTERNATIONAL WEAPONS CUP

Règlement WEAPONS CUP

1) L'âge autorisé

A partir de 6 ans

2) Les catégories COMBAT

6/7 ans F - 6/7 ans M
8/9 ans F – 8/9 ans M
10/11 ans F – 10/11 ans M
12/13 ans F - 12/13 ans M
14/15 ans F – 14/15 ans M
16/17 ans F - 16/17 ans M

Toutes catégories

Catégorie Féminine18/35 ans:

-70kg +70kg

Masters M1/M2/M3

M1:35-40ans/M2:40-45ans/M3:45-50ans

Toutes catégories

Catégorie Masculine18/35 ans:

- 85 kg + 85 kg

Masters M1/M2/M3

M1:35-40ans/M2:40-45ans/M3:45-50ans

Toutes catégories

2Bis) Les catégories Techniques

6/7 ans F - 6/7 ans M
8/9 ans F - 8/9 ans M
10/11 ans F - 10/11 ans M
12/13 ans F - 12/13 ans M
14/15 ans F - 14/15 ans M
16/17 ans F - 16/17 ans M

Catégorie Féminine18/35 ans:
Masters M1/M2/M3
M1:35-40ans/M2:40-45ans/M3:45-50ans
Toutes catégories

Catégorie Masculine18/35 ans:
Masters M1/M2/M3
M1:35-40ans/M2:40-45ans/M3:45-50ans
Toutes catégories

3) Temps de combat et Kata:

Catégorie -14 ans : 1 round de 1 mn avec décision obligatoire

Catégorie -18 ans : 1 round de 1,30 mn avec décision obligatoire

Catégorie +18 ans: 1 round de 2 mn avec décision obligatoire

Catégorie Masters : 1 round de 1,30 mn avec décision obligatoire

Démonstration et kata minimum 1,30 mn/ 2,30 mn maximum

4) Les protections

Pour toutes les catégories : Casque avec visière, plastron (+18ans plastron facultatif), gant doigt libre (+18ans facultatif), protège tibia avec retour de pied, manchon (+18ans facultatif), coquille obligatoire.

5) Les titres:

1/Combat Couteau + 18 ans à Masters

2/ Combat arme médiévale +16/17ans +18 ans à Masters

3/Combat Canne de 6 ans à Masters

4/Combat Kali de 6 ans à Masters

5/ Combat Nunchaku de 6 ans à Masters

6/Combat Boken de 6 ans à Masters

7/Toutes armes + 18 ans à Masters

8/Golden score armes +18 ans à Masters

9/*Kata +6 ans +8ans +10ans +12ans + 14 ans +16ans + 18 ans +35 ans

10/Kata artistiques avec musique de +6 ans +8ans +10ans +12ans + 14 ans +16ans + 18 ans +35 ans

11/*Kata anciens +18 ans & Masters

12/*Kata armes +18 ans & Masters

13/Kata artistiques armes avec musique de +8ans +10ans +12ans + 14 ans +16ans + 18 ans +35 ans (armes factices pour les moins de 18 ans)

14/Démonstration par équipe self défense avec ou sans musique (les démonstrations avec armes réelles pour les moins de 18 ans sont strictement interdites).

15/Démonstration par équipe armes avec ou sans musique +18 ans

16/ Candle sword +6 ans +8ans +10ans +12ans + 14 ans +16ans + 18 ans +35 ans

17/ Bricpol +18 ans (open ouvert aux services d'état /police/armée/pompier/sécurité…)

*Peuvent être présentés (kata, poomse, quyen, tao…)

IMPORTANT

Toute frappe non autorisée entraine 1 avertissement
2 avertissements disqualification du combattant
Si le coup interdit est reconnu par le corps arbitral comme volontaire le combattant est disqualifié

6) Notation des combats:

Combat Couteau:

1 point sur chaque partie du corps

2 points blocage net plus contre

2 points par désarme

+ De 5 points d'écart fin du combat

Combat Nunchaku, Canne, Kali, Boken + (toutes armes /toutes catégories):

Tête: 2 points

Reste du corps 1 point

Blocage plus contre 2 points

Attaque sautée corps 2 points

Attaque sautée tête 3 points

Désarme 3 points

+ De 10 points d'écart fin de combat

Kata et Démonstration:

Sera prise en compte l'équilibre, la précision, la vitesse, le temps, la tenue, le protocole. Une note sur 10 sera remise au juge de table.

Règlement WEAPONS CUP

Règlement combat armes:

Le combat se déroule en tenue pantalon + t-shirt ou veste de kimono+ ceinture de couleur.

Toutes les armes sont en mousse ou matière souple.

Les coups avec les membres supérieurs et inférieurs sont interdits, seules les touches avec les armes comptent.

Lors du Golden score, le premier qui touche gagne le combat, temps du combat 30sec. L'attaque est obligatoire sans une attaque des deux tireurs à la fin des 30 secondes seront disqualifiés.

Règlement kata et démonstration:

Les démonstrations avec armes doivent être présentées avec de vraies armes ou en mousse. (Avantage avec de vraies armes)

Les démonstrations ou kata avec musique doivent être choisies et présentées sur CD ou clé USB avant la présentation.

1 point pour le respect du protocole de rentrée et de sortie de l'aire de combat.

1 point pour la tenue du club (une note sera donnée sur la propreté de la tenue)

1 point pour le respect du temps de la démonstration ou du kata.

1 point sur l'originalité ou de la difficulté.

6 points pour le respect du kata, équilibre, maitrise de l'arme, précision, vitesse.

Règlement ARMES MEDIEVALES:

Règlement spécifique ARMES MEDIEVALES

Règlement BRICPOL:

Règlement spécifique BRICPOL

Règlement WEAPONS CUP

Information ARBITRAGE

1/ La surface de combat

- TATAMIS 8 X 8 M pour les combats
- TATAMIS 10 X 10 M kata et démonstration

2/ Nombre d'arbitre et juge combat

- 1 arbitre central
- 2 arbitres de coin minimum
- 1 juge de table
- 1 responsable chrono

2Bis/ Nombre d'arbitre et juge technique

- 3 juges de table
- 1 responsable chrono

3/ Tenue des arbitres (central et coin)

- Pantalon noir/chemine blanche ou polo blanc ou noir

4/ Matériel d'arbitrage

- Table: minimum 2 par surface

- Chaise: minimum 6 par surface

- Drapeau d'arbitrage: deux de couleur (1 rouge et 1 bleu + fiche de pointage) par arbitre de coin

- Chrono

- Gong ou sifflet

- 2 stylos minimum par table

- 1 sono avec un micro par table si possible

- En dehors des surfaces, prévoir 1 table + 3 chaises pour enregistrer les feuilles des catégories, préparer les diplômes de participation, préparer la remise des récompenses, remplir les passeports des pratiquants, contrôle des licences des pratiquants.

5/ Sécurité de l'organisation

- 1 GROUPE DE SECOURISME avec (VSAB si possible)

- 1 MEDECIN (facultatif mais conseillé)

- 1 SSIAP

6/ Temps de l'organisation

Ouverture 09h00 contrôle et pesée. Le début de la compétition démarre au plus tard à 10h00 pour finir vers 20h00. Après chaque fin de catégorie une remise de récompense sera effectuée. Un plan d'organisation est remis au responsable d'organisation.

Règlement WEAPONS CUP

6.1/ Organisation aire de combat

SAMEDI 20 NOVEMBRE 2021

10h00

Tapie 1: KATA +6/+8 ans F/M

Tapie 2: KATA +10/+12 ans F/M

Tapie 3: KATA +14/+16 ans F/M

Tapie 4: KATA +18/+35 ans F/M

Tapie 5: KATA ANCIEN +18ans F

Tapie 6: KATA ANCIEN +18ans M

Tapie 7: KATA ANCIEN +35ans F

Tapie 8 : KATA ANCIEN +35ans M

11H30

Tapie 1: CANDEL SWORD +6/+8/+10ans F/M

Tapie 2: KATA ARMES +18ans F

Tapie 3: KATA ARMES +35ans F

Tapie 4: CANDEL SWORD +18 ans F/M

Tapie 5: CANDEL SWORD +12/+14/+16ans F/M

Tapie 6: KATA ARMES +18ans M

Tapie 7: KATA ARMES +35ans M

Tapie 8 : CANDEL SWORD +35ans F/M

Le tableau des passages des combattants devra être affiché dans le gymnase

Règlement WEAPONS CUP

12H30

Tapie 2:

Tapie 3:

Tapie 6:

Tapie 8:

DEMONSTRATION SELF DEFENSE PAR EQUIPE

13H30

Tapie 2:

Tapie 3:

Tapie 6:

Tapie 8:

DEMONSTRATION ARMES PAR EQUIPE

14H30

Tapie 2:

Tapie 3:

Tapie 6:

Tapie 8:

KATA ARTISTIQUE

16H30

Tapie 2:

Tapie 3:

Tapie 6:

Tapie 8:

KATA ARTISTIQUE ARMES

Le tableau des passages des combattants devra être affiché dans le gymnase

Règlement WEAPONS CUP

6.1/ Organisation aire de combat

DIMANCHE 21 NOVEMBRE 2021

10h00

Tapie 1: COUTEAU +18ans F

Tapie 2: COUTEAU +18ans M

Tapie 3: COUTEAU +35ans F (M1/M2/M3)

Tapie 4: COUTEAU +35ans M (M1/M2/M3)

Tapie 5: GOLDEN SCORE COUTEAU +18ans F/M

Tapie 6: GOLDEN SCORE BOKEN +18ans F/M

Tapie 7: GOLDEN SCORE COUTEAU Masters F/M

Tapie 8 : GOLDEN SCORE BOKEN Masters F/M

Tapie 9 SALLE 2 : BRICPOL

11H30

Tapie 1: CANNE +6/+8/+10ans F/M

Tapie 2: CANNE +12/+14/+16ans F/M

Tapie 3: CANNE +18ans F/M

Tapie 4: CANNE Masters F/M

Tapie 5: NUNCHAKU +6/+8/+10ans F/M

Tapie 6: NUNCHAKU +12/+14/+16ans F/M

Tapie 7: NUNCHAKU +18ans F/M

Tapie 8 : NUNCHAKU Masters F/M

Tapie 9 SALLE 2 : BRICPOL

Le tableau des passages des combattants devra être affiché dans le gymnase

13h30

Tapie 1: KALI +6/+8/+10ans F/M

Tapie 2: KALI +12/+14/+16ans F/M

Tapie 3: KALI +18ans F/M

Tapie 4: KALI Masters F/M

Tapie 5: BOKEN +6/+8/+10ans F/M

Tapie 6: BOKEN +12/+14/+16ans F/M

Tapie 7: BOKEN +18ans F/M

Tapie 8 : BOKEN Masters F/M

Tapie 9 SALLE 2 : BRICPOL

16H30

Tapie 1: ARMES MEDIAVALES (Bouclier/Epée) +16 ans F/M

Tapie 2: ARMES MEDIEVALES (Bouclier/Epée) +18 ans F/M

Tapie 3: ARMES MEDIEVALES (Bouclier/Epée) +35 ans F/M

Tapie 4: OPEN ARMES +18ans F

Tapie 5: OPEN ARMES +18ans M

Tapie 6: OPEN ARMES Masters F/M

Tapie 7: BRICPOL DEMI & FINAL

Tapie 8 : BRICPOL DEMI & FINAL

Le tableau des passages des combattants devra être affiché dans le gymnase

7/ Responsable d'organisation

Le responsable d'organisation aura dans un dossier à proximité l'ensemble des documents afférents à l'organisation de la compétition ex:

- l'autorisation de la salle
- l'autorisation de la fédération FSCF/MFS
- les statuts de l'association organisatrice et le document d'affiliation FSCF/MFS
- les assurances obligatoires
- la liste des clubs et la liste des combattants
- le nom du groupe de secourisme et la facture ou le devis remis. (Voir le médecin)
- la liste des numéros d'urgence (pompier/police...)

8/ La tenue des participants et protocole

Chaque école vient avec la tenue de son école, pantalons, t short du club ou kimono.

Chaque école salue en rentrant sur l'aire de combat, puis la table des juges, l'arbitre central, son partenaire de combat. (Idem après le combat) partenaire/arbitre central/table des juges/en sortant de l'aire de combat.

9/ Récompense

Chaque participant recevra un diplôme de participation avec date de la rencontre, titre de la rencontre, nom et prénom.

Chaque participant finissant 1er/2e/3ème recevra un diplôme de participation avec titre de la rencontre, nom et prénom, date de la rencontre, et son classement.

La couleur des médailles seront de couleur: OR ou coupe/ARGENT/BRONZE avec au dos le titre de la rencontre et l'année.

10/ Tableau des titres

A la fin de la rencontre, seront répertoriés les trois premiers de chaque catégorie sur un tableau et il sera remis un exemplaire au fondateur, un à l'organisateur, un à la fédération FSCF/MFS.

11/ Les responsables clubs

Les frais d'inscription pour chaque participant autre que la FSCF sera de 20€ et permettra de participer à une catégorie, si les participants veulent participer à d'autres rencontres ils devront s'affranchir de 1€ par disciplines.

Chaque responsable club doit fournir le jour du tournoi la liste des participants avec leur numéro de licence FSCF. Les licenciés FSCF devront s'affranchir de 1€ par discipline.

Les inscriptions doivent être présentées au plus tard le 1er dimanche de Novembre.

Aucune inscription le jour même